Laboratorio 1. Trabajo con llamadas al sistema

Presentación del laboratorio

Para poder afrontar los algoritmos de planificación planteados es necesario haber estudiado los tres primeros temas.

Para poder realizar los ejercicios del laboratorio es necesario contar con los siguientes requisitos *software*, que encontrarás en el apartado Laboratorios de aula virtual:

* **Lenguaje de programación Phyton.** Usar entorno de desarrollo Phyton, para emular pseudocódigos de algoritmos de planificación.
* **Lenguaje de programación C.** El entorno de desarrollo utilizado será Dev-C++. Este entorno únicamente está disponible para el sistema operativo Windows. El asistente de instalación guiará todo el proceso.
* **Sistema operativo de referencia.** Es necesario contar con un sistema operativo Microsoft Windows (mínimo Windows XP).
* Para aquellos alumnos que cuenten con **otros sistemas operativos** es recomendable instalar una máquina virtual. Otra alternativa es NetBeans para C.

Descripción del laboratorio

Esta sesión de laboratorio está destinada a que el alumno ponga en práctica la teoría aprendida relacionada con las **llamadas al sistema** del sistema operativo (Algoritmos de planificación). Para ello, los estudiantes tendrán que llevar a cabo por lo menos tres implementaciones de algoritmos de planificación ofrecidas por el sistema operativo, con el propósito de capturar resultados.

Objetivos

Conocer la simulación que se lleva a cabo sobre las **llamadas al sistema** de un sistema operativo, mediante algoritmos de planificación.

Criterios de evaluación

* Implementación de los algoritmos de planificación y análisis de los resultados obtenidos de las simulaciones realizadas.

**Entrega del laboratorio**

* Documento explicativo de las tareas realizadas con capturas de los resultados obtenidos.
* Código fuente de la implementación.

**Extensión máxima:** 15 páginas en formato word, fuente Calibri 12 e interlineado 1,5.